

World of games

Battlefield 3

World of Tanks

Counter-strike

Elden ring

GTA

Cyberpunk 2077

Bolí tě záda při hraní?

Rady a tipy na str. 11

NOVINKY ZE SVĚTA HER
a
E-SPORTU

Škodlivost počítačových her na naše zdraví.
Mnohem více najdeš uvnitř časopisu.

Vážení čtenáři,

vítáme vás u čtení našeho časopisu World of games, kde vysvětlujeme vše, co se hraní počítačových her týká. Časopis vznikl za účelem seznámit vás se vším co s počítačovými hry souvisí.

V tomto časopisu se také dozvíte jaké výhody a nevýhody tento koníček obnáší, jak správně sedět ale také například jaké rozdíly v hrách jsou.

Doufáme, že se v našem časopisu něco nového dozvíte a že si jeho čtení užijete.

Obsah:

Úvod.....	1
Placené vs bezplatné hry.....	2
Výhody.....	3
Nevýhody.....	4
Rady, jak hrát bezpečně.....	5
Online & Offline hry, Single & Multiplayer..	6
Porovnání her.....	7
Co je to e-Sport?.....	8
Zápasy, ligy, turnaje.....	9
Gamblerství.....	10
Rady jak správně sedět u počítače.....	11
Zdroje.....	12

Placené vs bezplatné hry

Placené hry se od těch bezplatných liší hlavně tím, že za ně člověk musí nejdříve zaplatit. Peníze pak jdou vývojářům jako odpora, případně mohou posloužit na zafinancování dalšího projektu. Zároveň je to pro tým vývojářů kladná zpětná vazba, že se hra uživatelům (hráčům) líbí.

Placené hry jsou většinou lepší než ty zdarma, hlavně po stránce kvality a obsahu. Existují samozřejmě i hry, které jsou volně dostupné, ale zároveň obsahují reklamy, pomocí níž vývojáři vydělávají, to jsou tzv. Freeware hry.

Dalším typem jsou Freemium hry. Ty jsou částečně zdarma a zahrnují v sobě placený obsah, který si uživatel musí tzv. odkoupit, pokud chce využít další funkce či předměty, které nejsou součástí samotné hry.

Třetím typem jsou Premium hry, za které člověk musí zaplatit jednorázový poplatek a poté je může neomezeně využívat.

2

Freeware hry

- World of Tanks
- World of Warships
- Dota 2
- Counter Strike 1.6
- Fortnite
- The Need for Speed
- Metin2

Freemium hry

- War Thunder
- Counter-Strike: Global Offensive
- Team Fortress 2
- Aim Lab
- PlayerUnknown's Battlegrounds

Premium hry

- Grand Theft Auto V
- Rust
- Battlefield
- Tom Clancy's The Division 2
- Minecraft
- Farming Simulator



Výhody



Hraní počítačových her zlepšuje kreativitu, schopnost rozhodování a vnímání. Konkrétní výhody jsou široké, od zlepšení koordinace mezi očima a rukama u chirurgů až po změny zraku vylepšující noční vidění, napsal list The Wall Street Journal.

Kognitivní funkce

Pozitivně ovlivňuje paměť, délku pozornosti i logické uvažování v některých druhů her. Stačí pár hodin hraní týdně a naše paměť, pozornost i logika dostanou značný level-up.

Například strategie v reálném čase může tyto schopnosti rozdvojit, protože hráč musí analyzovat situaci v boji se soupeři, předem naplánovat útok nebo obranu či jakoukoliv výhodu, pamatovat si protihráčovy akce a bránit se jim, a to vše v omezeném čase. Výsledné zlepšení pozornosti a řešení problémů se určitě projeví ve škole, kanceláři nebo každodenním životě.

Zpracování vizuální informace

Hraní po hráčích často vyžaduje rychlé přenášení pozornosti z jednoho děje na druhý v jiné části obrazovky s nutností být si všeho vědom. To znamená, že se náš mozek učí rozdělovat pozornost rychleji a efektivněji. Což má velice pozitivní vliv na schopnost zpracovat vizuální informace a vylepšit koordinaci „ruka – oko“.

Hry ve stylu FPS často vyžadují, aby se hráči rychle orientovali v různých částech obrazovky. Během toho by měli mít dobrý přehled o situaci. Tím, že hráči nemají příliš času na rozhodování, zlepšují se v prognózách a reakcích. Jisté studie dokonce naznačují, že někteří hráči jsou stejně bystří jako skuteční stíhací piloti.



Nevýhody

Proč jsou počítačové hry škodlivé?

Navzdory všem uvedeným výhodám mají počítačové hry i nevýhody. Zneužívání her může poškodit fyzické a psychické zdraví hráče.

Mezi nevýhody počítačových her patří zejména skutečnost, že se většinou jedná o časově velmi náročnou formu zábavy, která je navíc tak chytlavá, že se děti jenom těžko loučí s hraním a po čase nejsou schopny myslet na nic jiného než na hraní a ven do přírody by je nikdo nedostal ani heverem.

Druhou často zmiňovanou nevýhodou her na počítači je agresivní chování. V počítačových hrách nejvíce v těch akčních se často setkáváme s násilím a nutností zabíjet nepřátele. Děti si pak podobné vzorce chování mohou přenést i do normálního života.

Mimo jiné, dlouhé koukání do monitoru může i poškodit zrak (ovlivňuje spánek), k tomu připojte nedostatečný pohyb a máte tím zaděláno na zdravotní potíže.



Rady, jak hrát bezpečně

Pokud je v dané hře tzv. chatovací okénko nebo používáte při hraní mikrofon, dávejte si pozor, s kým komunikujete. Nikdy nevíte, kdo je na druhé straně. Většinou hráči používají místo reálného jména nějakou svoji přezdívku. Proto nikdy nikomu nesdělujte své citlivé údaje, pokud daného člověka neznáte osobně, jako například - adresu bydliště, věk, datum narození, číslo kreditní karty, telefon, email nebo dokonce vaše heslo.

Kritéria, podle kterých hry vybíráme

- Věk
- Počet hráčů (hra pro jednoho či více hráčů)
- Nutnost připojení k internetu (online a offline hry)
- Zpoplatnění
- Žánry

5

Online & Offline hry, Single & Multiplayer

Online hra umožňuje pomocí internetu nebo jiné počítačové sítě hrát s více hráči. Buď je hra pro více hráčů navržena nebo nabízí online hru jako druhou možnost vedle hry pro jednoho hráče, kde není potřeba připojení k žádné síti.

Velká část dnešních počítačových her odpovídajících žánrů nabízí možnost hry proti jiným hráčům prostřednictvím lokální sítě či internetu. U některých her se dokonce jedná o hlavní možnost a hra jednoho hráče je v nich výrazně hůře podporována či prakticky chybí.

Offline hry je obyčejné hraní o samotě, mají dobře definovaný start a konec hry, cíle hry může hráč dosáhnout sám.

Online & Offline hry

Single & Multiplayer

Online hra umožňuje pomocí internetu nebo jiné počítačové sítě hrát s více hráči. Buď je hra pro více hráčů navržena nebo nabízí online hru jako druhou možnost vedle hry pro jednoho hráče, kde není potřeba připojení k žádné síti.

Velká část dnešních počítačových her odpovídajících žánrů nabízí možnost hry proti jiným hráčům prostřednictvím lokální sítě či internetu. U některých her se dokonce jedná o hlavní možnost a hra jednoho hráče je v nich výrazně hůře podporována či prakticky chybí.

Offline hry je obyčejné hraní o samotě, mají dobře definovaný start a konec hry, cíle hry může hráč dosáhnout sám.

On-line hry můžete hrát o samotě v singleplayer módu. Velké popularity se ale ve světě těší ty, které dokáží v jednom okamžiku propojit více hráčů v multiplayer režimu. Tyto hry totiž umožňují hrát ve stejný čas a s několika tisíce hráči najednou

6

Podle nás nejlepší 3 hry svého druhu

Singleplayer - The Witcher 3: Wild Hunt, DOOM Eternal,
Red Dead Redemption 2

Multiplayer - Counter Strike: Global Offensive, Warzone,
League of Legends

Offline hry - Assassin's Creed Valhalla, Crusader Kings 3,
The Witcher 3

Online hry - Counter Strike: Global Offensive, Warzone,
League of Legends



Porovnání her

Název hry					
	World of Tanks	CS:GO	GTA V	Minecraft	Rust
Žánr	Střílečky	Střílečky	Akční	Dobrodružný	Akční
Věk	7+	16+	18+	3+	16+
Počet hráčů	Multiplayer	Multiplayer	Singleplayer	singleplayer	Multiplayer
			a Multiplayer	a Multiplayer	
připojení k internetu	ano	ano	ano	ano	ano
Zpoplatněno	ne	ne	ano	ano	ano

Co je to e-Sport?

E-Sport (elektronický sport) neboli progaming je soutěžení v počítačových hrách. Soutěží se ve hře pro více hráčů

v různých turnajích a ligových soutěžích, které mají stanovená pravidla hry stejně jako ve fotbale nebo jiném sportu. Většina států dosud neuznala elektronický sport jako sport.

E-sport se řadí mezi sporty, které nejsou fyzicky náročné a nesplňuje tak definici sportu. Po ostatních stránkách ho však lze definovat jako sport. Soutěžní klání mají jasná pravidla a soutěžní charakter.

Historie

V roce 1980 se uskutečnil první turnaj svého druhu a zúčastnilo se ho více než deset tisíc lidí. První hry, co se hrály, byly Doom a Quake, právě tyto hry položily základy e-Sportu.

Hra Quake je hlavní hrou na turnaji QuakeCon v americkém Dallasu, kde se od roku 1996 setkávají hráči a soutěží o hodnotné ceny.

Druhou nejdůležitější e-sportovní událostí je od roku 2000 v Koreji pořádané WCG (World Cyber Games), což je obdoba olympijských her.

V elektronickém světě se událost rychle ujala.

Zápasy

Hráči spolu poměřují své síly v různých zápasech např. v turnajích, ligách, dokonce i v mistrovství. Tyto zápasy se dělí podle způsobu připojení, a to buď přes internet (online) nebo přes LAN (offline). Online turnaje jsou pak finančně nenáročně jak pro hráče, tak pro organizátory (každý hráč hraje ze svého domova), na druhou stranu offline turnaje jsou prestižnější a více sledované. Hráči mohou využít řadu soutěží v národním i mezinárodním měřítku.

Ligy

Jedná se o dlouhodobé soutěže pro stanovený počet účastníků, kteří mohou projít kvalifikacemi nebo být organizátory přímo pozváni. Základní podoba ligy může být formou výkonnostních divizí a následného play - off, jehož finále může probíhat online nebo offline, případně se může jednat o rozdělení soutěžících do základních skupin a následného play - off. Ligy patří mezi nejvíce dotované soutěže v e-Sportu.

Turnaje

Turnaje jsou většinou krátkodobé maximálně několikadenní soutěže, kde soupeří určitý počet soutěžících, jenž mohou být rozděleny do základních skupin nebo přímo nasazeni do play off. V elektronickém sportu se využívá systém FDE (Full Double Elimination - Dvojitý pavouk). Turnaje mohou být pořádány opět online nebo offline. Zahraniční online turnaje a ligy:

- ESL (Electronic Sports League) - největší světový pořadatel lig a turnajů



Gamblerství

– hazardní hraní v počítačových hrách

Děti a mladiství mají mnohem snazší přístup k online kasinům, než tomu bylo dříve.

Může to být způsobeno politikou nelegálních kasin a hazardních portálů, které nevyžadují ověření identity dané osoby a ani nezjišťují, zda dotyčný člověk dosáhl plnoletosti.

Prostřednictvím některých počítačových her se dětem i mladistvým otevírá neprozkoumaný svět hazardu.

Nejvíce zmiňovaným termínem je pravděpodobně Steam, který je online platformou pro nákupy počítačových her a software.

Steam vytvořila Valve Corporation k distribuci aktualizací a patchů pro své hry.

V současné době je Steam využíván i jako sociální síť pro hráče.

Existují i další platformy pro prodej počítačových her např. Battle.net, UPlay, Origin.

Steam nabízí službu komunitního tržiště pro uživatele

s ověřenou kreditní kartou, kteří ho mohou využívat k nákupu a prodeji virtuálních herních předmětů, sběratelských karet, pozadí na uživatelský profil nebo emotikonů.

Všechny obchody jsou uskutečňovány za reálné peníze.

Tato služba není zdarma, jak by se na první pohled mohlo zdát. Z ceny každé prodané položky se strhne poplatek pro komunitní tržiště (5 %), dále poplatek podle typu hry (obvykle 10 %). To znamená, že v případě prodeje položky za 100 €, obdrží prodávající pouze 85 €.

Rady, jak správně sedět u počítače

- 1) Je nezbytné, aby byly nohy utnuté v pravém úhlu a dotýkaly se podlahy.
- 2) Důležité je, aby se na monitor dívalo přímo.
- 3) Hlava by neměla být v předklonu ani záklonu.
- 4) Pravého úhlu by měly dosahovat i ruce ohnuté v loktu.
- 5) Optimální je 70centimetrová vzdálenost od monitoru.
- 6) Nikdo, ani dospělí, by neměl u monitoru sedět za tmy.
- 7) Ideální osvětlení za večerních a nočních hodin  se používá  LED lampička umístěná za monitorem.
- 8) Přímé sluneční světlo by nemělo dopadat na monitor.
- 9) Oči by neměly vyrovnávat rozdíl mezi monitorem a světlem z venku.
- 10) Příliš podsvícený monitor oči zatěžuje stejně jako přesvícený s příliš kontrastním rozlišením.
- 11) Horní okraj monitoru by měl být v úrovni očí.



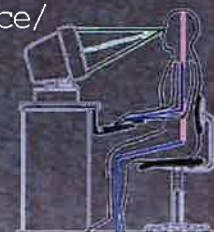
Tipy:

Pokud v zadních kapsách kalhot nosíte klíče, peněženku či jiné předměty, vyjměte je ven. Zabrání vám sedět rovně, polovina vašeho těla bude vyšší než druhá a to může způsobit bolesti. (citace článku)

Vyhnete se častému natahování nebo otáčení se za předměty, které často potřebujete. Váš mobil, pero či poznámkový blok by měly ležet ve vzdálenosti, na kterou dosáhnete bez nutnosti změnit polohu svého těla. (citace článku)

Od svého stolu byste se měli postavit alespoň jednou za hodinu. Větší počet krátkých přestávek je lepší volbou, než jedna delší. (citace článku)

Jak správně sedět u počítače | biznisto.cz. Informace o byznysu a podnikání [online]. Dostupné z: <https://biznisto.cz/jak-spravne-sedet-u-pocitace/>



Zdroje (článek a fotky) :

<https://biznisto.cz/jak-spravne-sedet-u-pocitace/>

https://lgr.cz/fotky/idnes/11/053/nesd/MBB3b50f2_sed.jpg

https://lgr.cz/fotky/idnes/11/053/c15/MBB3b50f0_sezeni.jpg

<https://biznisto.cz/wp-content/uploads/2019/11/spravna-poloha-pri-sedeni.jpg>

<https://www.rm1.cz/novinky/pet-pozitiv-hrani-pocitacovych-her>

<https://www.novinky.cz/internet-a-pc/hry-a-herni-systemy/-clanek/hrani-pocitacovych-her-zlepsuje-kreativitu-i-schopnost-rozhodovani-148291>

<https://internetweek.cz/pocitacove-hry/jaka-je-pravda-o-hrani-pocitacovych-her>

<https://wallpaperaccess.com/4k-gaming>

<https://www.pngall.com/>



sinisterdesigns
TILL DEATH DO US PART _BF3

0010	0001 00	0010
0011	0001 00	0011
0012	0001 00	0012
0013	0001 00	0013
0014	0001 00	0014
0015	0001 00	0015
0016	0001 00	0016
0017	0001 00	0017
0018	0001 00	0018
0019	0001 00	0019
0020	0001 00	0020
0021	0001 00	0021
0022	0001 00	0022
0023	0001 00	0023
0024	0001 00	0024
0025	0001 00	0025
0026	0001 00	0026
0027	0001 00	0027
0028	0001 00	0028
0029	0001 00	0029
0030	0001 00	0030
0031	0001 00	0031
0032	0001 00	0032
0033	0001 00	0033
0034	0001 00	0034
0035	0001 00	0035
0036	0001 00	0036
0037	0001 00	0037
0038	0001 00	0038
0039	0001 00	0039
0040	0001 00	0040
0041	0001 00	0041
0042	0001 00	0042
0043	0001 00	0043
0044	0001 00	0044
0045	0001 00	0045
0046	0001 00	0046
0047	0001 00	0047
0048	0001 00	0048
0049	0001 00	0049
0050	0001 00	0050
0051	0001 00	0051
0052	0001 00	0052
0053	0001 00	0053
0054	0001 00	0054
0055	0001 00	0055
0056	0001 00	0056
0057	0001 00	0057
0058	0001 00	0058
0059	0001 00	0059
0060	0001 00	0060
0061	0001 00	0061
0062	0001 00	0062
0063	0001 00	0063
0064	0001 00	0064
0065	0001 00	0065
0066	0001 00	0066
0067	0001 00	0067
0068	0001 00	0068
0069	0001 00	0069
0070	0001 00	0070
0071	0001 00	0071
0072	0001 00	0072
0073	0001 00	0073
0074	0001 00	0074
0075	0001 00	0075
0076	0001 00	0076
0077	0001 00	0077
0078	0001 00	0078
0079	0001 00	0079
0080	0001 00	0080
0081	0001 00	0081
0082	0001 00	0082
0083	0001 00	0083
0084	0001 00	0084
0085	0001 00	0085
0086	0001 00	0086
0087	0001 00	0087
0088	0001 00	0088
0089	0001 00	0089
0090	0001 00	0090
0091	0001 00	0091
0092	0001 00	0092
0093	0001 00	0093
0094	0001 00	0094
0095	0001 00	0095
0096	0001 00	0096
0097	0001 00	0097
0098	0001 00	0098
0099	0001 00	0099

